

Kidsvolley 5. klasse

På 5. klassetrin er det ideen at introducere eleverne for Kidsvolley level 3. Overgangen fra det meget dynamiske level 2 til level 3 kan være svær. På level 3 er 2. bolden den eneste der må gribes og bolden skal spilles over med et volleyballslag. Det er på level 3 også slut med at rotere efter hver overspilning.

Har man arbejdet med Kidsvolley fra 1. eller 2. klasse går overgangen for de fleste elever rigtig fint. Starter man først i 5. klasse med Kidsvolley vil det være en rigtig god ide at bruge 3-4 moduler på at lære eleverne level 1 + level 2 samt bruge god tid på øvelser til baggerslag.



Vores erfaring er, at man med fordel på 5. klassetrin kan differentiere undervisningen, så der på nogle baner spilles på level 2, og på andre baner spilles på level 3. Vi har også med succes prøvet at veksle, så der i spildelen af modulet startes med level 2, for derefter at gå over på level 3.

Helt afgørende er, at man holder fast i spillet på level 3, selv om det ikke i starten ser så kønt ud, og der mangler lidt flow i spillet. Ligeledes er det vigtigt at eleverne "tør" tage bolden. Opmunter dem til bare at "skubbe" til bolden med fingerslag og gå til 1. bolden så den efterfølgende kan gribes.



VIGTIGT

Når 2. bolden er grebet på level 3, vil eleverne meget gerne hurtig af med den igen. Det er for så vidt godt nok, men de kaster den ofte så lavt, at det er svært at spille bolden over nettet. Gør opmærksom på at bolden skal kastets højt og frem mod nettet.

Målet med undervisningen i 5. klasse er, at eleverne kan:

- Gripe- kastehævning
- Beherske baggerslaget og tør gå til bolden
- Fingerslag
- Spillet og reglerne på level 3
- At halvdelen af eleverne kan få lidt flow i spillet på level 3



En overordnet lektionsplan for 5 moduler i Kidsvolley i 5. klasse kunne se sådan ud:

1. modul

- Opvarmning med Bingokort blå serie
- Introduktion til gribe- kastehævningen
- Spil 2 mod 2 til træning af rytmen modtagning, grib-kast, og spil over nettet (se øvelsesbeskrivelse under her)

Eleverne er sammen 2 og 2 og spiller med et hold på den modsatte side af nettet. Spillet starter med at spiller 1 kaster bolden over nettet med et baggerslagskast. På den anden side af nettet modtager spiller 2 bolden med et baggerslag til spiller 3 der griber bolden og efterfølgende med en gribe- kastehævning spiller tilbage til spiller 2 der så spiller bolden over nettet. 1 eller 4 modtager med baggerslag etc. Hvor mange gange kan I få bolden til at køre? Første gang spillet prøves kan man gøre det lettere ved at spiller 2 griber bolden og så kaster til spiller 3.

